

MAKE THE GAME!

EIN SPIELELABOR ZUM ERFINDEN UND ZOCKEN, TÜFTELN UND TESTEN

Morgens nach dem Aufwachen erst mal den Stand der Dinge auf dem Smartphone checken: Drei neue Nachrichten. Links putzt Zähne, rechts schreibt eine Antwort. Eine Runde Candy Crush Saga auf dem Weg zur Schule, neue Level freischalten und dann mal eben die Versetzung klarmachen. In der Pause eine Runde Fußball mit den anderen. Auf dem Heimweg: Wettlauf mit dem Bus. Neuer Highscore geknackt! Zu müde, um weiterzumachen? Ab ins Bett - aber vorher noch auf Schlafmodus stellen.

Alleine und gemeinsam, im real life und online: Das ganze Leben ist ein Spiel?!

IHR SEID GEFRAGT! ALS GAMING-EXPERT*INNEN DER ERSTEN STUNDE

Wir wollen nicht nur mitspielen, sondern bestimmen, wie und was wir spielen! Dafür verwandelt sich der Ringlokschuppen ab Herbst in ein Spiellabor. Hier ist genug Raum und Zeit, Games und Gaming auf den Grund zu gehen:

Wie entsteht überhaupt so ein Game? Warum nicht mal eigene Spiele entwickeln? Was ist die größere Challenge? Was bringt mehr Spaß? Jump 'n' Run mit Fingerakrobatik auf dem Display oder ganzer Körpereinsatz und selbst schwitzen? - Kann dich so ein Spiel auch zum Nachdenken bringen? Welches Equipment braucht dein Spiel und können wir es selbst herstellen?

Komm zu uns ins Spiellabor von *Make the Game!*, probier dich aus und entwickle gemeinsam mit anderen jungen Expert*innen eigene Spiele. Dabei stehen dir Spezialist*innen aus dem Gaming-Bereich zur Seite, von der ersten Idee über den Beta-Test bis zur „Spiel-Premiere“ mit deinen Freund*innen.

Make the Game! wird in einem Intensiv-Auftakt in den Herbstferien, in einem anschließenden achtwöchigen Kurs und einer öffentlichen Präsentation Jugendliche zwischen 12 und 14 Jahren in ein Spiellabor zwischen Bühne, Alltag, Games und Technik "verwickeln".

Unter der künstlerischen Leitung von machina eX und Theater- und Medienpädagog*innen konzentrieren wir uns auf die Produktion von Games und Spielgeräten an der Schnittstelle zwischen analog und digital, low tech und high tech, Mensch und Maschine.

MAKE THE GAME! ON AIR JUNGE JOURNALIST*INNEN UND BLOGGER*INNEN GESUCHT!

Mit einer Kamera in der Hand bist du glücklich? Du hast eine gute Beobachtungsgabe und stellst gerne Fragen? Du kennst die Welt des Bloggens oder hast großes Interesse, diese kennenzulernen? Wir brauchen dich! Für die Dauer des Projekts wollen wir eine eigene, junge Redaktion gründen. Dafür suchen wir sechs junge Menschen zwischen 12 und 14 Jahren, die Lust haben, das Projekt mit der Kamera und einem eigenen Blog unter der Anleitung von zwei Medienpädagog*innen zu begleiten. Entstehen soll außerdem eine richtige Projektdokumentation, die auch veröffentlicht wird. Material und Technik stellen wir!

PROJEKTZEITRAUM

Auftakt 14.-17. Oktober 2014, 10 -16 Uhr (Herbstferien)

wöchentlich am Mittwoch 16.30 -18.30 Uhr
20. Oktober - 08. Dezember 2014 (8 Termine)

Abschluss 12. Dezember 2014 16 -19 Uhr
13. Dezember 2014, 10 -18 Uhr

Präsentation 13. Dezember 2014, 15 Uhr (öffentlich)

Die Teilnahme ist kostenfrei!

ANMELDUNG UND INFOS

Kathrin Peters
Ringlokschuppen Ruhr, Theaterpädagogik
0208 99316 72
kathrin.peters@ringlokschuppen.de

Das Projekt „Make the Game!“ ist eine Zusammenarbeit von Ringlokschuppen Ruhr und dem jfc Medienzentrum. Im Rahmen von Kulturrucksack NRW und dem Projekt „Occupy Culture“.

Gefördert durch das Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen und die Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien.



Ministerium für Familie, Kinder,
Jugend, Kultur und Sport
des Landes Nordrhein-Westfalen



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien