

GMK

Gesellschaft für
Medienpädagogik und Kommunikationskultur



**Medien aktiv & kreativ –
ein Angebot für Kinder, Jugendliche und Eltern**

GAMES ON! 2018

Bielefeld: Freitag, 13. April 2018

15.00 bis 19.00 Uhr, Stadtbibliothek

Minden: Samstag, 14. April 2018

10.00 bis 13.00 Uhr, Stadtbibliothek

Paderborn: Samstag, 21. April 2018

10.30 bis 14.00 Uhr, Kinder- und Computerbibliothek

Spielen, experimentieren, kreativ werden!

Das Netzwerk Medienaktiv OWL lädt bereits zum siebten Mal zu den Familientagen GAMES ON! ein.

Kinder, Jugendliche, Eltern und alle anderen Interessierten können in Bielefeld und Paderborn und neu auch in Minden an zahlreichen Stationen (nicht nur) digitale Spiele testen, mit verschiedenen Medien kreativ werden und aktiv experimentieren und sich über Medienerziehung, Daten- und Verbraucherschutz informieren.

Koordiniert wird GAMES ON! von der GMK – Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur.

GAMES ON! 2018

Der Eintritt ist frei!

Bielefeld: Freitag, 13. April 2018, 15.00 bis 19.00 Uhr
Stadtbibliothek Bielefeld / Neumarkt 1, 33602 Bielefeld
Tel.: 0521 / 51 50 00

Bielefeld

Minden: Samstag, 14. April 2018, 10.00 bis 13.00 Uhr
Stadtbibliothek Minden / Königswall 99, 32423 Minden
Tel.: 0571 / 83 79 10

Minden

Paderborn: Samstag, 21. April 2018, 10.30 bis 14.00 Uhr
Kinder- und Computerbibliothek / Rosenstr. 13–15, 33098 Paderborn
Tel.: 05251 / 88 11 45

Paderborn



BIELEFELD Stadtbibliothek

Freitag, 13. April 2018 15.00 Uhr bis 19.00 Uhr

Neumarkt 1, 33602 Bielefeld, Tel. 05 21 / 51 50 00

Entdecken, entwickeln, erleben *Stadtbibliothek Bielefeld*

6

Lightpainting, Graffiti und Animationen – werde Lichtkünstler*in!
GMK-M-Team

8

Spietester, Green-Screen, Hide, Seek & Shoot *Bielefelder Jugending*

10

MusiKaoss *HOT Schildesche*

12

MC Dampfhammer ist dein Minecraft-Server zum Mitgestalten!
CREOS Lernideen und Beratung GmbH

14

Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden. *Projekt JuMP*

16

Mario-Kart-Turnier, Malen und Schminken
Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.

18

Werdet zum Musical.ly-Star *EigenSinn e.V.*

20

Mein digitales Ich *Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW*

22

Vortrag: „Fluch und Segen von Internet, Smartphone und Co.“
Ambulante Suchthilfe Bethel

24

Entdecken, entwickeln, erleben

Mit dem iPad durch die Bibliothek, Spiele ausprobieren an den Konsolen, selbst etwas erschaffen im neuen MakerSpace – all dies und noch viel mehr könnt ihr bei uns ausprobieren.

Mit dem iPad durch die Bibliothek

*Lustige und knifflige Aufgaben erwarten dich am iPad.
Wer besteht die Bibliotheks-Challenge?*

Test the games

Probiere spannende Spiele aus mit Playstation 4 und Nintendo Switch.

MakerSpace

*Bau dir selbst eine
Taschenlampe oder einen
Brushbot!*

Virtual Reality

*Teste, wie die Welt mit der
VR-Brille aussieht
(frei ab 12 Jahren).*



Aktionen der Stadtbibliothek Bielefeld

*In unserer Bibliothek gibt es jeden Dienstag einen Gaming-Nachmittag für Kinder und Jugendliche ab 6 Jahren. Während dieser Zeit können verschiedene Konsolen und Spiele ausprobiert werden. Ob Minecraft, Fifa oder Mario Kart – für jeden ist etwas dabei. Zusätzlich gibt es oft spezielle Angebote in den Ferien. Bei dem Mitmach-Freitag „Irgendwas is immer“ ist jede*r zum Basteln, Stricken oder Spielen gern gesehen. Selbst aktiv werden in unserem neuen MakerSpace: MakeyMakey – mit ungewöhnlichen Dingen den Computer steuern. Ozobots und mBots – selbst programmieren. Infos dazu in Veranstaltungsflyern oder unter www.stadtbibliothek-bielefeld.de*

Kontakt

Stadtbibliothek Bielefeld

Mo: 14–18 Uhr

Di–Fr: 11–18 Uhr

Sa: 11–14 Uhr

Neumarkt 1, 33602 Bielefeld

Tel.: 0521 / 51-5000



MakerSpace

GMK-M-Team

Lightpainting, Graffiti und Animationen – werde Lichtkünstler*in!

Erstelle eindrucksvolle Kunstwerke am Tablet-PC, die über einen Beamer wie im Kinosaal projiziert werden. Du malst einfach mit deinen Fingern auf dem Bildschirm und siehst das Ergebnis live auf der Leinwand. Da mehrere Tablets verbunden werden können, könnt ihr auch gemeinsam eine bunte Phantasielandschaft entwerfen und darin eine Geschichte erzählen. Besonders spannend wird es, wenn sich die von dir/euch geschaffenen Formen und Figuren im Takt von Musik bewegen.



Über das GMK-M-Team

Das GMK-M-Team bietet kostenfreie Workshops für Jugendzentren und sonstige außerschulische Einrichtungen in OWL und Münsterland. Hier zeigen wir, wie man digitale Medien kreativ und kritisch einsetzt – ob Foto, Video, Apps, GPS, WhatsApp, QR-Codes – gemeinsam mit der Einrichtung wird entschieden. Die Workshops richten sich an Kinder, Jugendliche und pädagogisch Tätige in der außerschulischen Jugendarbeit. Das GMK-M-Team wird gefördert vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen.

Kontakt

*GMK-M-Team
Obernstraße 24a
33602 Bielefeld
www.gmk-m-team.de*

Ansprechpartner

*Eva Kukuk & Lajos Speck
E-Mail: coaching@gmk-m-team.de
Tel.: 0521 / 5 2126 20*



Bielefelder Jugendring

Spieletester

Erstellt eigene Computerspielkritiken und Let's Plays zu Games, die ihr in der Spieletester-Ecke ausprobiert. Top oder Flop? Die Ergebnisse werden auf der Internetplattform www.spieleratgeber-nrw.de veröffentlicht.

Green-Screen

Wer lieber kreativ sein möchte, kann sich mit Foto und Video am Green-Screen austoben und sich in „phantastische Welten“ begeben.

Hide, Seek & Shoot

Auch rasante Action darf nicht fehlen: Bei dem Gruppenspiel „Hide, Seek and Shoot“ werdet ihr mit euren Smartphones sicher ganz schnell außer Atem kommen, um gegnerische Mannschaften abzufotografieren.

**Bielefelder
Jugendring e.V.**
Zusammenschluss von Jugendverbänden und Jugendeinrichtungen

Über den Bielefelder Jugendring

Der Bielefelder Jugendring e.V. (BJR) ist der freiwillige Zusammenschluss von Jugendverbänden, Kinder- und Jugendeinrichtungen und Jugendorganisationen. Die Medienpädagogik im BJR stellt Angebote bereit, die Kindern und Jugendlichen einen selbstbestimmten und kreativen Umgang mit Medien aufzeigen. Hier werden u.a. Medienformate von jungen Menschen für junge Menschen produziert: Radio Kurzwelle, NetzLichter-TV, ON SCREEN Bielefeld. Außerdem ist im BJR das Netzwerk „Bielefelder Spieletester/ Gaming“ aktiv.

Kontakt

*Bielefelder Jugendring e.V.
Medienpädagogik
Alfred-Bozi-Str. 23
33602 Bielefeld*

Ansprechpartnerin

*Tanja Reineke
Tel.: 0521 / 557525-40
www.bielefelder-jugendring.de*



HOT Schildesche

MusiKaoss

Du hast Lust Musik zu machen? Dann komm zu uns auf die GAMES ON! und probiere dich aus! Wir verbinden Musikinstrumente wie Trompete, Didgeridoo und Synthesizer mit den neuesten Musik-Apps. Gerne kannst du auch deine eigenen Instrumente mitbringen. Wir machen Improvisation – alles ist möglich!



Über das HOT Schildesche

Das HOT ist die Jugendfreizeitstätte der kath. Kirchengemeinde St. Johannes Baptist. Bei uns können Jugendliche Computerspiele testen, an Live-Escape Games teilnehmen, bei verschiedenen Workshops mitmachen, in Werkstattprojekten mitarbeiten, im offenen Jugendtreff Freunde treffen, kichern, Tischtennis oder Billard spielen und noch vieles mehr.

Kontakt

*HOT-Schildesche
Ringenbergstraße 14
33611 Bielefeld
[facebook.com/HOT.Schildesche](https://www.facebook.com/HOT.Schildesche)*

Ansprechpartner

*Ingo Radmer
hot-schildesche@t-online.de
Tel.: 0521 / 81696*

Öffnungszeiten

*Mo: 15-19 Uhr / Di & Mi: 15-20 Uhr /
Do & Fr: 13.30-20 Uhr / Sa: 12-18 Uhr*



CREOS Lernideen und Beratung GmbH

MC Dampfhammer ist dein Minecraft-Server zum Mitgestalten!

Du spielst gerne Minecraft?! Dann bist du bei uns genau richtig! Lerne den Minecraft Server Dampfhammer kennen und erfahre, wie du mit-spielen und sogar Teil unseres Server-Teams werden kannst. Auf unserem Server sind alle Minecraft-Fans herzlich willkommen. Der Minecraft-Server wird von Jugendlichen aus der Region Ostwestfalen-Lippe aufgebaut, weiterentwickelt und betreut.

*Bei uns hast du die Möglichkeit, Verantwortung zu übernehmen und Teil unseres Server-Teams zu werden, damit wir gemeinsam eine große Community aufbauen. Minecraft-Spezialist*innen erhalten bei uns die Chance, ihr Know-how zu verbessern. Komm zum Minecraft-Stand und entdecke die vielen spannenden Welten und Spielmodi auf dem Dampfhammer!*



Über Creos Lernideen

Die CREOS Lernideen und Beratung GmbH ist mit dem Minecraft Server Dampfhammer ein Teil des Pilotprojekts BEATZ4OWL und des Bundesprogramms RESPEKT. Wir unterstützen Jugendliche spielerisch auf dem (Rück-)Weg in Bildungsprozesse, Angebote der Arbeitsförderung, Ausbildung oder Arbeit. Mehr Informationen zum Minecraft-Bildungsprojekt auf: www.mcdh.de

Kontakt

*Creos Lernideen und Beratung GmbH
Herforder Str. 22
33602 Bielefeld
www.creos.de*

Ansprechpartner

*Olaf Seeliger & Juliane Otto
info@mc-dampfhammer.de
Tel.: 0521 / 30410-34*



Projekt JuMP

Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden.

Zeig uns dein Können und löse alle Aufgaben in der digitalen Rallye: Bist du fit und findest die QR-Codes? Hast du ein Händchen für Rätsel? Und hast du das Zeug, alle Quizfragen und Aufgaben zu meistern? Bei unserer digitalen Rallye lernst du die verschiedenen Aktionen von GAMES ON! im Handumdrehen kennen und kannst uns dabei zeigen, wie kreativ du bist. iPads zum Spielen der Rallye kannst du dir gegen einen Pfand bei uns ausleihen.

Wenn du alle Aufgaben erfüllst, gewinnst du mit ein bisschen Glück am Ende vielleicht sogar einen unserer tollen Preise!



Über JuMP- Jugend, Medien, Partizipation

Mit dem Projekt „JuMP – Jugend, Medien, Partizipation“ möchten wir Jugendlichen durch digitale Medien die Beteiligung an der Demokratie ermöglichen. Sich einmischen. Mitbestimmen. Politik verstehen und Partizipation erleben. Mit digitaler Kompetenz. Darum geht es in dem Projekt. Wir bieten Workshops in Haus Neuland sowie in Einrichtungen vor Ort an. Gefördert vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen.

Kontakt

Projekt JuMP
Haus Neuland e.V.
Senner Hellweg 493
33689 Bielefeld

Ansprechpartnerin

Johanna Gesing
j.gesing@haus-neuland.de
Tel.: 05205 / 912661



Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.

Mario-Kart-Turnier

Bist du unter deinen Freundinnen und Freunden der oder die beste in Mario Kart 8? Dann beweise es und nimm an unserem großen Mario-Kart-Turnier teil. Ihr könnt euch hier mit der Elite aus Bielefeld messen. Auf die Gewinnerin oder den Gewinner warten dabei tolle Preise. Also seid dabei!

Malen und Schminken

An einem Mal- und Schminktisch habt ihr die Möglichkeit, eure Held*innen und Lieblingsfiguren zu malen und zu basteln oder selbst als solche geschminkt zu werden.



Über das Spielhaus

Das Spielhaus ist ein Haus der Offenen Tür für alle Mädchen und Jungen von 6 bis 14 Jahren. Es bietet Raum zum Spielen, Toben, Backen, Quatschen, Chillen, kreativ sein und vielem mehr. Regelmäßig finden verschiedene Projekte statt.

Öffnungszeiten:

Mo: 16–19 Uhr Musikexpress / Di: 16–19 Uhr Essensprojekt „Kulinarisch durch die ganze Welt“ / Mi: 16–19 Uhr Computerclub / Do: 16–19 Uhr Offener Spielenachmittag / Jeden ersten Freitag im Monat: Kinderkino von 16–19 Uhr.

Einmal im Monat am Wochenende: Ein Highlight!

Kontakt

Spielhaus – Spielen mit Kindern e.V.
Teichstraße 18A
33615 Bielefeld
www.spielen-mit-kindern.de

Ansprechpartner

Sven Bartel
sb@spielen-mit-kindern.de
Tel.: 0521 / 131061

Werdet zum Musical.ly-Star



Bei uns könnt ihr Musical.lys erstellen. Musical.lys sind Videos, in denen man sich zu seiner Lieblingsmusik oder lustigen Filmzitatzen lippensynchron darstellt, tanzt oder einfach Spaß vor der Kamera hat. Anschließend werden die Videos noch mit Filtern bearbeitet und die besten werden, wenn ihr einverstanden seid, auch präsentiert.



EigenSinn
Prävention von sexualisierter Gewalt
an Mädchen und Jungen e.V.

Über Eigensinn

„EigenSinn – Prävention von sexualisierter Gewalt an Mädchen und Jungen e.V.“ ist seit 1991 im Raum Bielefeld und Ostwestfalen-Lippe tätig. Im Zentrum aller Aktivitäten des Vereins steht der Kinderschutz. Das Ziel unserer Arbeit ist es, durch Aufklärung dazu beizutragen, sexualisierte Gewalt an Mädchen und Jungen zu verhindern. In unserer medienpädagogischen Arbeit liegt unser Schwerpunkt im Bereich Social Media mit den Themen Cybermobbing, Cybergrooming (Anbahnung von sexualisierter Gewalt im Netz) und sexualisiertem Mobbing, beispielsweise als mögliche Folge von Sexting. Dabei sind die Förderung eines an Chancen orientierten und risikoarmen Umgangs mit digitalen Medien sowie die Vermittlung von Medienkompetenz zentraler Bestandteil unserer Arbeit.

Kontakt Daten

EigenSinn e.V. - Prävention von
sexualisierter Gewalt an Mädchen und Jungen
Marktstraße 38, 33602 Bielefeld
www.eigensinn.org

Ansprechpartnerin

Isabel Venne
info@eigensinn.org
Tel.: 0521 / 13 37 96

Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW

Mein digitales Ich

Wann immer du dich im Internet bewegst, hinterlässt du eine Spur von Daten – manchmal freiwillig, aber oft merkst du es gar nicht. Dazu gehören auch ganz persönliche Informationen von dir. Entscheide selbst, wer was von dir wissen soll. Zusammen mit der Verbraucherzentrale und der Polizei kannst du dich als Datensammler*in beweisen und dir ein digitales Ich zusammenpuzzeln. Kennst du die Person?



verbraucherzentrale

Nordrhein-Westfalen

Über die Polizei

Wie kann ich den Gefahren im Netz begegnen? Das Kommissariat Vorbeugung informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die sie vor Straftaten schützen. Wir bieten persönliche Beratungen, Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an.

Kontakt

Polizeipräsidium Bielefeld
KK 34 – Kriminalprävention Opferschutz
Markgrafenstr. 7, 33602 Bielefeld
www.polizei.nrw.de • www.polizeifürdich.de
Tel.: 0521 / 5837-2563

Über die Verbraucherzentrale NRW e.V.

Als anbieterunabhängige, überwiegend öffentlich finanzierte, gemeinnützige Organisation wollen wir Verbraucher*innen in allen Fragen des privaten Konsums und des Datenschutzes informieren, beraten und unterstützen. Neben persönlicher Beratung bieten wir telefonische und E-Mail-Beratung sowie Unterstützung mithilfe von Musterbriefen an.

Kontakt

Beratungsstelle Bielefeld
August-Bebel-Str. 88, 33602 Bielefeld
www.verbraucherzentrale.nrw/bielefeld • www.checked4you.de
Tel.: 0521 / 987876-01

Ambulante Suchthilfe Bethel

Vortrag: „Fluch und Segen von Internet, Smartphone und Co“

Digitale Medien sind aus dem Leben von Jugendlichen, aber auch Erwachsenen nicht mehr wegzudenken. 97% der Jugendlichen besitzt ein eigenes Smartphone und hat Zugang zum Internet. Dementsprechend haben sich insbesondere bei jüngeren Menschen die Online-Zeiten deutlich erhöht.

Das Internet ist vielseitig und natürlich sind nicht alle Online-Aktivitäten problematisch oder führen gar zu einem pathologischen Umgang mit dem Internet. Doch Studien zufolge gibt es in Deutschland zwei Millionen Betroffene, die sich im Netz verlieren, davon bei 560.000 Menschen mit Krankheitswert.

Der Vortrag zeigt auf, welche Tätigkeiten im Netz gefährlich werden können, welche Hintergründe es gibt und wie sich eine normale Nutzung von einer problematischen oder pathologischen Nutzung unterscheidet.

Der Vortrag wird um 17.00 Uhr angeboten und dauert etwa 30 Minuten.

Über die Ambulante Suchthilfe Bethel

Die Ambulante Suchthilfe Bethel bietet seit über zehn Jahren Beratung für Menschen mit problematischer oder pathologischer PC-/Internetnutzung und deren Angehörige an. Seit einigen Jahren haben wir auch eine Clearingfunktion für die Stadt Bielefeld übernommen. Betroffenen bieten wir neben Einzel-, Paar- und Familiengesprächen auch eine Info- und Motivationsgruppe an und vermitteln in ambulante oder stationäre Therapie.

Kontakt

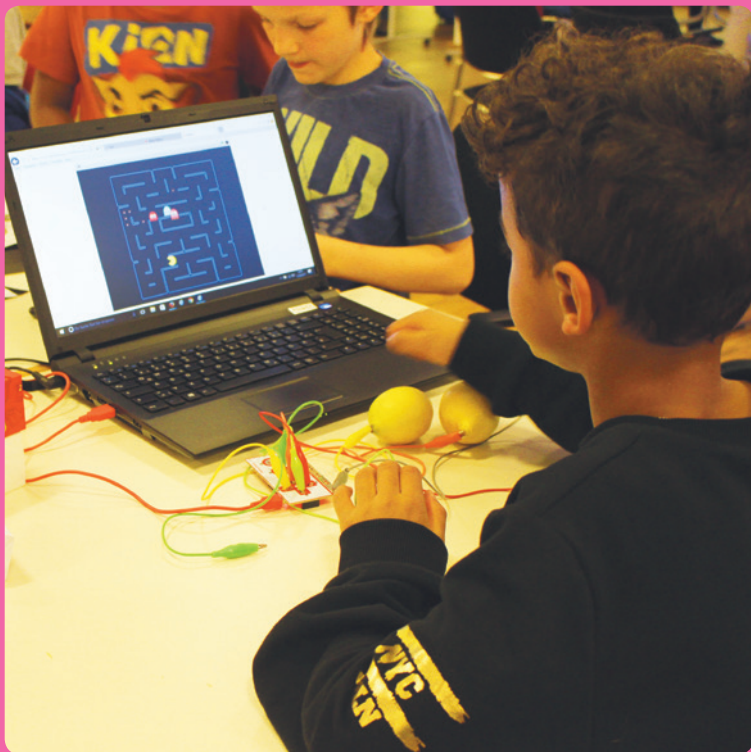
*Ambulante Suchthilfe Bethel
Fachstelle Sucht
Fachstelle Glücksspielsucht
Gadderbaumer Str. 33
33602 Bielefeld
Tel.: 0521 / 772- 78752*

Ansprechpartner

*Frank Gauls
frank.gauls@evkb.de*

Bethel 

EVANGELISCHES
KLINIKUM Bethel



MINDEN Stadtbibliothek

Freitag, 14. April 2018 10.00 Uhr bis 13.00 Uhr

Königswall 99, 32423 Minden Tel. 05 71 / 83 79 10

Spielertester, VR-Brille und mehr... *Stadtbibliothek Minden* 28

Light Graffiti – Wir malen mit Licht! *Kulturbüro Minden* 30

Sprachbar *Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz* 32

3D-Druck: Tabletop-Spielfiguren selbst gemacht *VHS Minden* 34

Computerpuzzle *Jugendpflege der Stadt Porta-Westfalica* 36

Gender und Gaming *Juxbude* 38

Mein digitales Ich *Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW* 40

Ozobots *Stadtbibliothek Bielefeld* 42

LED-Monster und Wuseltiere basteln *GMK-M-Team* 43

Stadtbibliothek Minden

Spietester, VR-Brille und mehr...

Die Spieletesterguppen der Stadtbibliothek präsentieren ihr Angebot und laden die Besucher*innen ein, in die Welt der digitalen Spiele einzutauchen. Mit Bloxels können kleine Spiele programmiert werden, es gibt ein Herausforderungsturnier in diversen Spielen und als kleines Highlight wird es ein Live-Let's Play der Gruppe Extraleben geben. Darüber hinaus wird es die Möglichkeit geben, eine VR-Brille auszuprobieren (ab 12 Jahren).



Über die Stadtbibliothek

Die Stadtbibliothek Minden versteht sich als Kulturvermittlerin, sowie als Lern- und Austauschort. Ein Fokus der Bibliothek liegt auf der Vermittlung von Lese-, Informations- und Medienkompetenz. Insbesondere der Bereich der Medienbildung hat in den letzten Jahren zu neuen Angeboten geführt. So gibt es neben den Spieletesterguppen auch eReader-Sprechstunden, einen regelmäßig stattfindenden Makerspace, Vorträge für Eltern und praktische Mitmach-Workshops für Kinder- und Jugendliche.

Kontakt

Stadtbibliothek Minden
Königswall 99
32423 Minden

Ansprechpartner

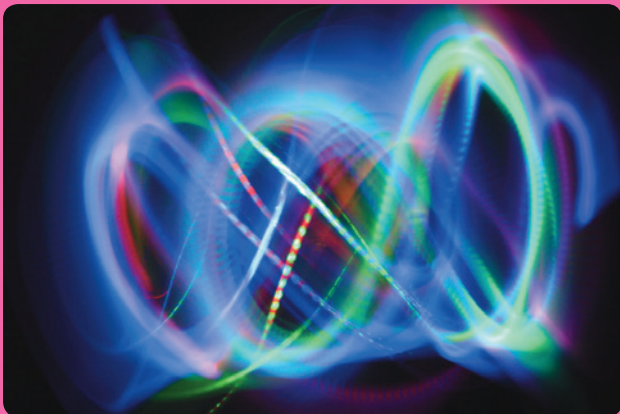
Lukas Opheiden
l.opheiden@minden.de
Tel.: 0571 / 83791-16



Kulturbüro Minden

Light Graffiti – Wir malen mit Licht!

Erstelle ein Kunstwerk in der Luft! Male mit Knicklichtern, Taschenlampen und Handydisplays Bilder und bunte Schriftzüge in die Luft. Dein Kunstwerk halten wir mit der Kamera fest und du wirst sehen – es entstehen verblüffende Fotos. Sei gespannt auf erstaunliche Effekte und tolle Lichtmalereien!



Über das Kulturbüro Minden

Mit dem Kulturrucksack NRW Minden schnuppern Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren in Kunst und Kultur und werden vor allem selbst kreativ: Theater spielen, Filmclips drehen, Graffiti sprühen und vieles mehr. Die Angebote finden u.a. in den Jugendhäusern, im Museum, Theater oder in der Stadtbibliothek statt. Ob ein- oder mehrtägige Workshops oder ein besonderer Ausflug – die meisten Angebote finden am Wochenende oder in den Ferien statt. Und die Teilnahme ist kostenlos oder sehr günstig (max. 2 Euro). Gefördert wird der Kulturrucksack NRW von der Landesregierung Nordrhein-Westfalen.

Kontakt

*Kulturbüro Minden
Kleiner Domhof 6
32423 Minden
www.kulturrucksack.nrw.de*

Ansprechpartnerin

*Marie Toepper
m.toepper@minden.de
Tel.: 0571 / 89758*



Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz

Sprachbar

„Sprachbar“ was heißt das? Was kann das? Ganz einfach und schnell konstruiert, machen wir uns zu euch auf den Weg. Liegestühle, Sitzsäcke und Bänke laden zum gemeinsamen Chillen ein. An unserer Falttheke bekommst du gratis einen alkoholfreien Cocktail. Denn wir wollen von euch zu verschiedensten Themen eure Meinung hören. Was denkt ihr über Angebote in Minden? Gibt es genügend und vor allem interessante Angebote für euch hier vor Ort? Was fehlt, was sollte es hier noch geben und, und, und...?!

Ihr gebt die Ideen und Vorschläge vor und sagt uns, was wir für euch hier in Minden noch tun können.



Über Stadt Minden, Bereich Jugendarbeit/ Jugendschutz

Die Jugendarbeit ist ein eigenständiger Teil der Jugendhilfe. Sie soll Kindern und Jugendlichen ihre Mitverantwortung in der Gesellschaft verdeutlichen, sie zu mehr Selbstbestimmung befähigen und ihnen soziales Engagement näherbringen. In Minden ist ein System von Einrichtungen, Maßnahmen und Veranstaltungen entwickelt worden, das Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene im Zusammenwirken der Jugendhäuser und der Jugendvereine und -verbände fördert und stützt, wo es nötig ist und gewünscht wird.

Ansprechpartner

Stadt Minden - Bereich Jugendarbeit / Jugendschutz

Deborah Kreimeier

Weserglaci 2, 32423 Minden

Tel.: 0571 / 89726

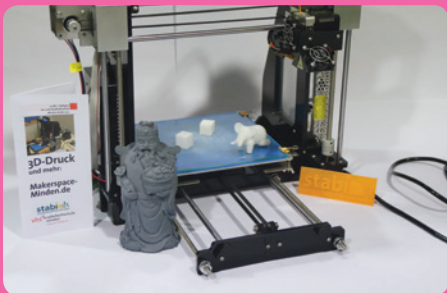
d.kreimeier@minden.de



3D-Druck: Tabletop-Spielfiguren selbst gemacht

Einmal mit der ganz persönlichen Spielfigur spielen, hier wird es möglich. Aus einer Vielzahl von Vorlagen könnt ihr euch eure Lieblingsfigur aussuchen. Wir zeigen euch, wie eine 3D-Datei in eine druckfähige Datei umgewandelt wird. Das Ergebnis können wir sofort ausdrucken. Da ein Druck sehr zeitaufwendig ist, können bei der GAMES ON! nur sehr kleine Figuren drucken.

Es wird aber gezeigt, dass der 3D-Druck – mit etwas Übung – von jedem zu erlernen ist. Auch bietet die VHS Minden hierfür vertiefende Kurse in den EDV-Räumen an.



Über die VHS Minden

Die VHS Minden ist eine Weiterbildungseinrichtung, die vorwiegend Angebote für Erwachsene macht. Bei verschiedenen, teilweise mehr-tägigen Projekten werden mit der Stadtbibliothek in Kooperation besondere Angebote für Jugendliche angeboten. Außerdem findet an jedem dritten Freitag im Monat von 15-18 Uhr der Makerspace Minden statt. Bei diesem Basteltreff werden elektronische Themen erforscht (3D-Druck, Arduino-Programmierung, Löten, MaKey MaKey etc.), es werden defekte technische Geräte gemeinsam repariert (Repair-Café). Auch das klassische Handwerk kommt nicht zu kurz: Leder mit der Hand nähen, Holzbogenbau, schmieden u.a.m.

Kontakt

VHS Minden
Königswall 99, 32423 Minden
www.vhs-minden.de

Ansprechpartner

Sönke Kirsch
kirsch@vhs-minden.de
Tel.: 0571 / 837 66-20

Jugendpflege der Stadt Porta Westfalica

Computerpuzzle

Neben den großen Konsolenmarken wie Xbox und Playstation ist und bleibt der PC eine feste Größe für Spielerinnen und Spieler. Doch was macht den Reiz aus, sich einen PC selbst zusammenzustellen? Und wie ist so ein Computer aufgebaut?

Auf der GAMES ON! könnt ihr beim Computerpuzzle einmal ausprobieren, welchen Platz die einzelnen Bestandteile in einem PC haben und dabei noch lernen, was ihr bei einem Selbstbau bedenken solltet.



Über die Jugendpflege der Stadt Porta Westfalica

Wir bieten Medienarbeit in verschiedensten Projekten an, wie z.B. „Mach deinen Song: Songs selber komponieren, schreiben und aufnehmen“, „Mein Bild von Porta: Wie siehst du dein Porta Westfalica“, Medienbox am Ganzttag der Grundschule Neesen: Experimentieren mit den verschiedensten Medien um ein halbjährliches Ergebnis zu kreieren.

NEU: Ab diesem Jahr findet jeden Donnerstag ab 18 Uhr das „Open Mic“ Jugendcafé JUGI 71 statt.

Kontakt

Jugendpflege der Stadt Porta Westfalica

Zur Porta 71

32457 Porta Westfalica

Facebook: porta71

Instagram: jugi_71

www.jugendpflege-porta.de

Juxbude

Gender und Gaming

*Auch die Juxbude ist dieses Jahr dabei. Unser Angebot dreht sich rund um das Thema „Gender und Gaming“. Wir behandeln die Vorurteile gegenüber Gamer*innen. Im Fokus stehen dabei die Vorurteile. Unser Ziel ist es, der weiblichen Zuschauerschaft das Gaming etwas näher zu bringen, in der Hoffnung ihr Interesse für dieses vielleicht wecken zu können. Nebenbei wünschen wir uns natürlich ein paar Vorurteile loszuwerden und in den Austausch über eure Lieblingsspiele zu kommen. Wir laden alle herzlich ein, vor allem die Mädchen unter euch! Die Spieletestergruppe „MinJux“ aus der Juxbude wird euch außerdem in verschiedenen Konsolenspielen herausfordern.*



Über die Juxbude

Die Juxbude ist ein Angebot der Stadt Minden für Kinder und Jugendliche von 6–18 Jahren. Neben dem offenen Treff gibt es verschiedene Angebote, an denen alle interessierten Kinder und Jugendlichen teilnehmen können.

Komm vorbei, wir freuen uns auf Dich!

Öffnungszeiten

Sa, So, Mo: geschlossen / Di: 13–18 Uhr / Mi, Do, Fr: 15–20 Uhr

Kontakt

*Stadt Minden - Juxbude
Königswall 101–103, 32423 Minden
www.juxbude.de
Tel.: 0571 / 840345*



Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW

Mein digitales Ich

Wann immer du dich im Internet bewegst, hinterlässt du eine Spur von Daten – manchmal freiwillig, aber oft merkst du es gar nicht. Dazu gehören auch ganz persönliche Informationen von dir. Entscheide selbst, wer was von dir wissen soll. Zusammen mit der Verbraucherzentrale und der Polizei kannst du dich als Datensammler*in beweisen und dir ein digitales Ich zusammenpuzzeln. Kennst du die Person?



POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Kreis Minden-Lübbecke

verbraucherzentrale

Nordrhein-Westfalen

Über die Polizei

Wie kann ich den Gefahren im Netz begegnen? Das Kommissariat Vorbeugung informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die sie vor Straftaten schützen. Wir bieten persönliche Beratungen, Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an.

Kontakt

Kreispolizeibehörde Minden-Lübbecke, Direktion Kriminalität
Kriminalkommissariat Kriminalprävention / Opferschutz
Marienstraße 82, 32425 Minden
Tel.: 0571 / 8866-4701 • birgit.thinnes@polizei.nrw.de

Über die Verbraucherzentrale NRW e.V.

Als anbieterunabhängige, überwiegend öffentlich finanzierte, gemeinnützige Organisation wollen wir Verbraucher*innen in allen Fragen des privaten Konsums und des Datenschutzes informieren, beraten und unterstützen. Neben persönlicher Beratung bieten wir telefonische und E-Mail-Beratung sowie Unterstützung mithilfe von Musterbriefen an.

Kontakt

Verbraucherzentrale Minden
Portastrasse 9, 32423 Minden • Tel.: 0571 / 38637901
www.verbraucherzentrale.nrw/minden • www.checked4you.de
friederike.schulte-tenkhoff@verbraucherzentrale.nrw

Die Bildungsangebote der Verbraucherzentrale im Überblick:
<http://www.verbraucherzentrale.nrw/bildung>

Ozobots

Ozobots bieten einen ersten Einstieg in die bunte Roboterwelt. Entdecke, wie sich der Ozobot anhand verschiedener Farbkombinationen programmieren und liniengesteuert fortbewegen lässt.

Weitere Informationen über die Stadtbibliothek Bielefeld siehe Seite 7.



LED-Monster und Wuseltiere basteln

Hast du Lust ein niedliches Monster zu basteln, dessen Augen furchterregend leuchten? Oder ein kleines Krabbeltier, das lustig über den Boden flitzt? Dann mach mit in unserer offenen Werkstatt: Mit einfachsten Mitteln werden kleine Schaltkreise erzeugt und Haushaltsgegenstände zum Leben erweckt. Weitere kreative technische Bastel-eien laden zum Mitmachen und Ausprobieren ein. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Weitere Informationen über das GMK-M-Team siehe Seite 9.





PADERBORN Kinder- und Computerbibliothek

Samstag, 21. April 2018 10.30 Uhr bis 14.00 Uhr

Rosenstraße 13-15, 33098 Paderborn, Tel. 0 52 51 / 88 11 45

Konsole-Spiele-Rallye, Konsolen-Grand Prix
Kinder- und Computerbibliothek

46

Musik und Games / Playstation-VR
Evangelische Jugend im Kirchenkreis Paderborn

48

Jäger der vergessenen Spiele - Auf der Suche nach Klonen und Retrospielen
PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

50

Drift Cars *Dirk Tegetmeyer / TMT Bildungsprojekte*

52

Interaktion mit einem Roboter *SprachSpielLabor / Universität Paderborn*

54

Infostand *Polizei NRW*

56

LED-Kerzen basteln *GMK-M-Team*

57

Kinder- und Computerbibliothek

Konsolenspiele-Rallye

*Zockst du gerne? An verschiedenen Stationen kannst du Konsolenspiele ausprobieren und herausfinden, ob du die Aufgaben lösen kannst. Von Playstation bis Nintendo Wii ist alles dabei. Außerdem kannst du an mehreren Stationen auch im Mehrspieler*innen-Modus gegen deine Freundinnen und Freunde antreten.*

Konsolen-Grand Prix

*Es erwarten euch die Playstation 4, Wii U und Nintendo Switch mit je einem Multiplayer-Spiel, in dem ihr gemeinsam in einem Team zum Konsolen-Grand Prix antreten könnt. Am Ende werden die Gewinner*innen gekürt und es gibt für alle Teilnehmer*innen eine kleine Überraschung.*



Über die Kinder- und Computerbibliothek

*Die Kinder- und Computerbibliothek als Abteilungen der Stadtbibliothek Paderborn hat ihr Quartier in der Rathaus-Passage. Hier gibt es ca. 22.000 Medien: Bücher, Tageszeitungen, Zeitschriften, Computer- und Konsolenspiele, Lernprogramme, Hörbücher und Filme. Große und kleine Leute besuchen das Haus zum Lesen, Experimente ausprobieren, Bewerbungen schreiben, Gesellschaftsspiele spielen oder um im Internet zu recherchieren, Spielekonsolen zu nutzen oder um sich zu unterhalten und mit Freund*innen zu treffen. Sie können bei vielen unterschiedlichen Veranstaltungen von der Krabbelgruppe bis zum Seniorentreff mitmachen.*

Kontakt

*Kinder- und Computerbibliothek
Rosenstraße 13–15, 33098 Paderborn*

www.paderborn.de/

stadtbibliothek@paderborn.de

Tel.: 05251 / 88 1145 (KiBi) • Tel.: 05251 / 88 1115 (ComBi)

Evangelische Jugend im Kirchenkreis Paderborn

Musik und Games / Playstation-VR

*Musik und Games – Zeig dein Können bei SingStar und Just Dance. Ob Duett oder Duell – Singen kann jede*r und bei SingStar wird dabei spielerisch um Punkte gekämpft. Knackst du den Highscore mit deinem Lieblingssong? Wer lieber etwas in Bewegung kommen möchte, ist bei Just Dance herzlich willkommen. Wir freuen uns auf eure Tanzperformance.*

Virtual Reality - Mit der Playstation-VR erlebst du Gaming noch mal ganz neu und anders. Dank VR-Technologie tauchst du tiefer als je zuvor ins Spiel ein (ab 12 Jahren).



Über das Jugendreferat

Das Jugendreferat ist eine Einrichtung des Evangelischen Kirchenkreises Paderborn zur Förderung und Vernetzung der Jugendarbeit in den Kirchengemeinden.

Wir wollen mit Kindern und Jugendlichen lebenswerte Perspektiven entwickeln. Wir wollen sie annehmen, begleiten und fördern, damit sie für ihr Leben und in ihrem Glauben gute Wege finden können.

Kontakt

*Evangelischer Kirchenkreis Paderborn – Jugendreferat
Klingenderstr. 13, 33100 Paderborn*

Tel.: 05251 / 500211

www.juenger-paderborn.de

www.facebook.com/EvJugendImKirchenkreisPaderborn

 **juenger**

Evangelische Jugend
im Kirchenkreis
Paderborn

PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Jäger der vergessenen Spiele –

Auf der Suche nach Klonen und Retrospielen

Entdecke mit uns und dem Linux-Helden „Tux“ tolle Spielwelten und gestalte dein eigenes Level.

Im Internet existieren viele Spieleangebote, aber wir möchten mit euch einige ursprüngliche Spiele (wieder)entdecken. Die großen Spielfiguren wie Mario haben längst Brüder und Schwestern bekommen.

Wir zeigen nicht nur, wo du die Spiele findest, sondern wie du dein persönliches PC-Universum in deiner Hosentasche mitnehmen kannst.



Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Über den MTKJ e.V.

Unser Anliegen ist es, Kindern und Jugendlichen aus benachteiligten Familien den Zugang zur digitalen Welt näherzubringen. Dies schaffen wir durch die Hilfe vieler Partner. Wir nehmen ausgediente Computer und bereiten diese so wieder auf, dass sie nutzbar sind. Die Computer verschenken wir an die Kinder und geben Workshops zu digitalen Themen.

Wir treffen uns meist freitags und planen z.B. Medienfeste, während wir alter Hardware ein zweites Leben ermöglichen.

Kontakt

Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Kilianstraße 108

33098 Paderborn

www.mtkj.de

info@mtkj.de

Tel.: 0157 / 58 42 86 29

Dirk Tegetmeyer / TMT Bildungsprojekte

Drift Cars

Sie waren ein Highlight der Fernsehschau „Das Ding des Jahres“: Die Drift Cars! Miniaturautos im Maßstab 1:43.

Erlebe echte Fahrdynamik in PS-starken Wagen. Driche wie ein Profi über die Rennstrecke und hole dir den Sieg!



Über TMT Bildungsprojekte

Kinder und Jugendliche im Umgang mit Medien und in der Entwicklung zu mündigen, selbstbewussten Personen zu unterstützen und zu begleiten, ist einer der Beweggründe für unsere Angebote.

In den Bereichen Medien- und Erlebnispädagogik bieten wir Fortbildungen, Seminare, Elternabende sowie Workshops zum kreativen Umgang und Gestalten an.

Ebenso begleiten wir Einrichtungen bei der Erstellung von Medienkonzepten. Im Bereich Werken und Bauen mit Kindern und Jugendlichen sowie Ferienangebote und Freizeiten sind wir ebenfalls gerne Ansprechpartner.

Kontakt

TMT Bildungsprojekte

Zur Warthe 7, 33106 Paderborn

www.tmt-bildungsprojekte.de

d.tegetmeyer@tmt-bildungsprojekte.de

Tel.: 0173 / 7057765



Interaktion mit einem Roboter

Lernt unseren Roboter NAO in der Kinder- und Computerbibliothek Paderborn kennen! Der Roboter erzählt euch eine spannende Geschichte und hat außerdem ein tolles Spiel vorbereitet, bei dem ihr mitmachen könnt.



SPRACHSPIELLABOR

Über das SprachSpielLabor

Das SprachSpielLabor der Universität Paderborn widmet sich der Frage, welchen Nutzen eine Kind-Roboter-Interaktion für die frühkindliche Sprachbildung haben kann, und ob ein sozialer Roboter ein sinnvoller Spielpartner für ein Kindergartenkind ist. Gerne laden wir interessierte Eltern mit ihren Kindern dazu ein, an unseren Studien teilzunehmen.

Kontakt

*SprachSpielLabor
Universität Paderborn
AG Psycholinguistik, Prof. Dr. Katharina Rohlfing
Technologiepark 21, 33098 Paderborn
<https://go.upb.de/sprachspiellabor>
Tel.: 05251 / 604308*



UNIVERSITÄT PADERBORN
Die Universität der Informationsgesellschaft

Polizei NRW

Über die Polizei:

Das Kriminalkommissariat Kriminalprävention/Opferschutz der Paderborner Polizei informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die vor Straftaten schützen. Wir bieten Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an und stehen als Ansprechpartner seitens der Polizei zur Verfügung.

Kontakt

Kreispolizeibehörde Paderborn
Kriminalkommissariat Kriminalprävention/Opferschutz
Bielefelder Str. 1, 33104 Paderborn
Tel.: 05251 / 306-3900



GMK-M-Team

LED-Kerzen basteln

Aus einem Eisstiel, einer bunten LED, einer Batterie und etwas leitfähigem Klebeband kannst du dir bei uns eine kleine Kerze oder Taschenlampe bauen und erfährst nebenbei, wie ein Stromkreis funktioniert. In der GMK-Werkstatt laden kreative technische Basteleien zum Mitmachen und Ausprobieren ein. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Weitere Informationen über das GMK-M-Team siehe Seite 9.



GMK

Die Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert den Arbeitskreis Medienaktiv OWL und veranstaltet mit diesem in Ostwestfalen regelmäßig die Familientage GAMES ON! Außerdem führt sie Fortbildungsangebote in der Region durch, ist in zahlreichen Netzwerken und Gremien vertreten, veranstaltet bundesweite Fachkongresse und gibt Fachliteratur zu medienpädagogischen Themen heraus.

Die GMK wurde 1984 als bundesweiter Zusammenschluss von Fachleuten aus den Bereichen Bildung, Kultur und Medien gegründet. Als größter medienpädagogischer Dach- und Fachverband für Institutionen und Einzelpersonen ist die GMK Plattform für Diskussionen, Kooperationen und neue Initiativen.

Kontakt und Information

GMK e.V.

Obernstraße 24a, 33602 Bielefeld

Tel.: 0521 / 67788

www.gmk-net.de



Medienaktiv-OWL

Das Netzwerk „Medienaktiv OWL“ ist ein Zusammenschluss zahlreicher Einrichtungen der Jugendhilfe und Jugendmedienarbeit aus Ostwestfalen-Lippe unter Beteiligung der Universitäten und Jugendämter der Region. Seit 2012 führt das Netzwerk jährlich die Familientage GAMES ON! durch, bei denen kreative Medienangebote, die zum Mitmachen einladen, der Öffentlichkeit vorgestellt werden.

Medienaktiv-OWL wird von der Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert und vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen unterstützt.

Kontakt

www.medienaktiv-owl.de



GAMES ON! ist eine Aktion von:

**MEDIEN-
AKTIV OWL**

Netzwerk der Jugendmedienarbeit
in Ostwestfalen-Lippe



Organisiert durch:

GMK

Gesellschaft für
Medienpädagogik und Kommunikationskultur

In Kooperation mit:

SB **LESEN | LERNEN | LEBEN**
Stadtbibliothek Bielefeld



stabi 
stadtbibliothek minden



Stadt Bielefeld
Amt für Jugend und Familie
- Jugendamt -

Gefördert vom:

Ministerium für Kinder, Familie,
Flüchtlinge und Integration
des Landes Nordrhein-Westfalen

